



Câmara Municipal de Monteiro Lobato

CÂMARA MUN. M. Lobato

FM. 01

M.

Palácio de Buquira

CÂMARA MUNICIPAL DE
MONTEIRO LOBATO

PROTOCOLO

Nº 337/22 05/09/2022

Moção nº 18/2022

" Pêsames "

O Vereador que a esta subscreve, com assento nesta Egrégia Casa de Leis, vem respeitosamente requerer à Douta Mesa nos termos regimentais e após ouvido o Colendo Plenário, sejam encaminhadas manifestações de Pesar à família do **EX-VEREADOR ARTUR DE OLIVEIRA SENE FILHO**, cujo falecimento ocorreu no dia 05 de setembro de 2022, enlutou não somente seus familiares e amigos, mas toda a sociedade lobatense que lamenta a perda do cidadão lobatense nato, de família tradicional do município de Monteiro Lobato.

Nossa cidade sente profundamente a perda do amigo **Arturzinho**, como era conhecido de todos. Formou aqui sua família junto com a esposa Leni e os filhos Alessandra, Aluani e Aleandro, a nora Maria José e os netos Maria Clara e João Vitor.

Sua partida muito nos entristeceu e deixará muitas saudades.

Ficaremos com as lembranças de seu sorriso, sua simplicidade; de suas palavras, ora brincalhonas, ora sábias; e do amigo prestativo e carinhoso com todos.

Expressamos nossas condolências aos familiares desejando que a dor da perda se transforme em doces lembranças desse ente tão querido.

Que Deus ilumine e console os corações enlutados.

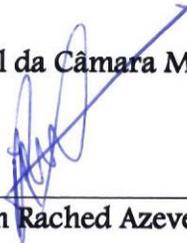
A morada eterna de quem partiu, está no coração de cada um de nós.

Este é o sentimento do qual compartilham os Vereadores e funcionários do Legislativo Municipal Lobatense.

Requeiro ainda, que esta manifestação seja registrada em ata lavrada de nossas atividades Parlamentares e levada ao conhecimento da família por intermédio de Ofício a ser expedido.

Sala das Sessões, 05 de setembro de 2022.

Palácio de Buquira - Plenário 26 de Abril da Câmara Municipal de Monteiro Lobato.


Vereador Allan Rached Azevedo

Rua Maria Luiza Valvano Auricchio, 21 - Centro - CEP 12250-000 - Monteiro Lobato - SP

☎ (12) 3979-1577 | (12) 3979-1145

✉ camara@monteirolobato.sp.gov.br